

Speedminton® set S400: 2 Proffs Speedmintonracket i kolfiberkomposit, multifil sena, 5-pack med blandade Speeder® bollar (1Cross/2Match/1Night/1Fun), 1 vindring, 4 speedlights (ljusstavar), 1 spelplan linjeset Easy Court Basic, i racketväska med axrelm, spelinstruktion. *Tillverkat i Kina*

Grattis till ditt speedminton® set. Du kan spela överallt – på stranden, på gräsmattan eller inomhus på tex en tennisbana. Speed Badminton ger dig alla möjligheter att spela närsömmar, varsmörlhet. Sätt igång som speladirekt. Inget nätt behövs som i Badminton, inget jämt underlag behövs som i Tennis, inga väggar behövs som i Squash utan sätt igång som spel direkt – hemma på tomten, på stranden eller varsmörlhet där det finns en öppen yta! Du kan t.o.m spela på natten! Speed Badminton ger dig en helt ny dimension inom racketspelen! Innan kommer igång med spelet läs igenom denna instruktion om spelet, bollar och banor. **Notera Säkerhets anvisningar.**

I början: Ett bra sätt att få bra spel snabbt är att starta med den längsamma bollen – Fun Speeder® (Den med de röda fjädarna). Ställ dig ungefär 5 meter från din medspelare och sätt igång spelet. Öka sedan längden mellan er steviga upp till ca 10m. Växla sedan över till den snabba matchbollen – Match Speeder® (Den med den röda hättan och de gula fjädarna). Öka också avståndet mellan spelarna till ca 12-15m.

Spelet: Markera ett mål för varje spelare med hjälp av Geccomarkerna. Avståndet mellan de två geckomarkeringarna är ca 6m. Avståndet mellan spelarna är ca 6-10m med den längsamma bollen. 10-15m med den snabba bollen. Om bollen träffar bakom markeringarnas syftlingslinjer vinner poängen.

Matchspel: En Speed Badminton match spelas lämpligtvis på en Easy Court. Detta är en färdig bana med två kvadrater med mätten 5,5 x 5,5 meters som sätts upp med 12,8 meters avstånd. Bandet till banan är gjorda av ett fluorcerande band som lyser mkt bra i skymningen. Slä i bollen i motståndares ruta och du vinner poängen. (Det är ok att gå utanför sin egen ruta). Serv från mittén av rutten under höften, 3 servar var innan servbytte. Varje set till 16. Vid 16 lika: skilje med två poäng.

Spel på kvällen/natten: Knäck och skaka den medföljande lysstaven och tryck in den i bollen med den genomskinliga hätten (Night Speeder®).

Mer information om regler, banor, utrustning och var du kan spela osv.hittar du på www.speedminton.com.

Säkerhetsanvisningar: Speedminton® utrustningen innehåller små delar som barn kan sätta i halsen vid ouppmärksamhet. Barn under tre år ska därför ej lämna ensamma med denna utrustning! Innehållet i lysstavarna är inte giftigt men sköjd noga med vatten ifall innehållet färs på kroppen. Ifall irritation uppstår uppsök läkare.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Paul-Lincke-Ufer 8c, 10999 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

Tillykke med købet af dit Speedminton® sæt. På stranden, i parken, i haven eller i hallen – du kan spille Speed Badminton alle steder. Underledes end badminton, smartere end tennis och hurtigere end squash, Speedminton® tilbyder sjov uden græsner – ingen krav, du kan spille uden bæner og endda om natten. Udforsk den nye dimension indenfor ketcher-sport. For en nem begyndelse har vi en kort introduktion, samt nogle tips og tricks. **Venligst se sikkerhedsinstruktionen.**

Begyndelsen: For at vænne sig til spillet, anbefaler vi nogle slag med Fun Speeder® (rød med gul top). Marker en distance på ca. 5 meter imellem dig og din makker og spil med Speeder® så godt som muligt. Højde bolde er tilsladt. Serven skal være under hoftehøjde. Slå ikke Speeder® med fuld power. Så snart du vænner dig til Speeder®, udvid afstanden imellem dig og din makker ved at stille og roligt indtil du når omkring 10 meter.

Spillet: Skift over til Match Speeder® (gul med rod top). Den anbefalede distance er omkring 12-15 meter. I tilfælde af vind, brug da vind-ringene (en del af dit Speedminton® sæt): put en vind-ring over toppen af Speeder® top, og Speeder®en vil blive mere stabil.

Kampen: Marker to mål med Gecko mål markererne (6 meters afstand). Nu skal Speeder®en slås imellem markererne for at vinde points. Hvis Speeder® rammer jorden bag markererne, du vinder et point. For en mere professionel kampeanfører vil Speedminton® Easy Court (2 bæner af 5,5m x 5,5m, med en afstand på 12,8m). En Speeder® som rammer jorden udenfor din modstanders markerede felt et vundet point. Efter 3 dueller skifter serven til din modstander. Et sæt spilles til 16 point, og man skal vinde med to overskydende point.

Om natten: Spil mens andre sover! Bare brug Night Speeder® (transparent top) og en Speed Light (en del af dit Speedminton® sæt). Knaek dit Speed Light, og put det op i toppen af din Night Speeder®, og du er klar. Ha' det sjovt fra solsgangen til solnedgang.

Mere information: Tjek www.speedminton.com for mere information om bl.a. regler, klubber og turneringer. Reklamation: I tilfælde af at du har problemer med dit Speedminton sæt, så kontakt os endelig (vedlæg din købskvittering)

Sikkerhedsinstruktion: Dette sæt indeholder små dele, og anbefales ikke til børn under 3 år. **Før børn under 12 anbefaler vi de lettere junior Speedminton® setsjere.** Speed Lights indeholder en ikke-farlig væske; i tilfælde af hud eller øje irritation, vask da grundigt med vand. Hvis problemerne fortsætter, sog da læge.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Paul-Lincke-Ufer 8c, 10999 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

S 400 User Guide

Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Paul-Lincke-Ufer 8c, 10999 Berlin, Germany. www.speedminton.com

Onnitteleut Speedminton® Setin ostamiseesta. Pelaa rannalla, puistossa, pihalla, voimistelusalilla eli missä tahansa. Peli on rankempaa kuin sulkapallo, hauskempaa kuin tennissä ja nopeampaa kuin squash. Speed Badminton tarjoaa huvin ilman rajoja. Ei tarvitse verkkoa, eikä edes kenttää ja mikä parasta, voit pelata jopa yöllä. Koe uusi ulottuvuus mielepelisellä! Alun helpottamiseksi lyhyt esittely sekä muutamia vihjeitä ja tempuja. Ole hyvä ja huomioi turvahojeheit!

Aloitus: Kun aloitat pelaamisen suosittelenne, etttä harjoittelet muutamia lyhyitä alkuksi Fun Speeder®-ilta – Fun Speeder® (punapaitainen Speeder®, keltaisia hattuja). Merkitse välimatka sinun ja pelikaveriisi välille 5 metriä ja pyri pelaamaan mahdollisimman matalaan peliin. Korkeat pallot ovat salittuja. Syöttö tulee tapahtua yötärrön korkeudella. Älä itä täydellä voimalla! Kun olet totuttelu Speeder®-ilta lentoont ja halutset välinettä, niin kasvata etäisyyttä vaihtelemalla 10 metriä.

Peli: Vaihda Speeder®-ilta kilpa Speeder®-iin – Match Speeder® (Keltainen Speeder®, punaisella hattulla). Suositteltava etäisyys paljaijaa välttää 10-12 metriä. Jos tuulee kova, niin aseta tuulirengas paikalleen, jolloin Speeder®-istä tulee vakaampi (kuuluu settiin). Tuulirengas painetaan hetu kautta paikalleen. "Jos sinula on hankittuna Easy Court kenttä, niin aseta ne 12,8 metriä pähän toisistaan".

Ottelu: Merkitse, kaksi maailta Gecko maailmella (6 metriä etäisyyss) tai millä tahansa merkeillä, mitä sinulla on käytettävissä. Tämän jälkeen Speeder®-ilta tullee saada menemään maailin, jolloin maailan tehnityt saa pisteen. Speeder®-ilta tulee meneillä myös maahan!

Virallinen peli: Viralliseen peliin suosittelenne Speedminton® Easy Courts rajaviivoja (2 x rajat 5,5 x 5,5 metrisiä asettaetut 12,8 metrin pähän toisistaan). Paljaijien tulue saada Speeder®-ilta vastuutonta kenttään, jolloin voitaa pisteen. Jos pallo menee rajaviivion ulkopuolelle, niin häviää pisteen. Syöttö tapahtuu joka 3. jonka jälkeen syöttövuoro vaihtuu. Jokaisesta pelustusta pelistä tullee pistee. Erä pelataan 16 pisteesseen, ja pitää olla 2 pisteen. Yksi pisteen.

Yö peli: Pelaa kum muut nukkuvat. Käytä yöspeederiä - Night Speeder® (Keltainen Speeder®, läpinäkyvällä hattulla). Taita ja kiinnitä Speed Light (kuuluu settiin) Speeder®-iltaan hattun, ja olet valmis pelaamaan. Pidä hauskaa vaikkapa koko yö.

Lisä informaatiota: Katso internetsivut www.speedminton.com ja löydä lisää peliä helpottavia tietoja säännöstä, seurustoista, pelaajatapahtumista ja turnauksista.

Turvallisuus ohjeet: Tämä setti sisältää pieniä osia, jotka eivät soveltu alle 3-vuotiaille. Alle 12-vuotiaalle suosittelenne kevyempää juniori mallia. Yövalotikku sisältää myrkitynnetä aineita; mikäli aine ärsyttää silmiä tai ihon, huuhde välttämällä vedellä. Ota yhteyttä lääkärilin, jos ongelma jatkuu. Yövalotikku voidaan haittaviljellä talousjätteiden mukana.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Paul-Lincke-Ufer 8c, 10999 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

Zestaw Speedminton® S400: 2 profesjonalne rakiety z kompozytu grafitowego, żylka spleciona z wielu włókien, zestaw MIX 5 lotek Speeder® (1Cross/2Match/1Night/1Fun), 1 obciążnik Windring, 4 światelki Speedlights, 1 przeñośny kort Easy Court Basic, torba na rakiety z paskiem na ramię, instrukcja gry. Wyprodukowano w Chinach

Gratulujemy zakupu twojego zestawu Speedminton®. Na plaży, w parku, w ogrodzie lub w hali – możesz grać w Speed Badminton gdziekolwiek chcesz. Arakcyjnie niż badminton, fajniejszy niż tennis, szybszy niż squash. Speed Badminton zapewnia zabawę bez żadnych ograniczeń – nie potrzebujesz siatkii ani kortu, nawet noc nie jest żadną przeszkodą. Prosimy o zapoznanie się z **Zasadami Bezpieczeństwa**.

Zaczynamy: Aby oswoić się z nową grą, radźmy wykonać na początku parę odbici lotka rekrecyjnego (Fun Speeder® – czerni korpus z żółtą główką). Miejsz tąba i partnerem zaznacz dystans okolo 5 metrów i sprawdź rozpoczęcie wygranej. Wysokie odbicia lotka są dozwolone. Rozpocznij podanie z pozycji swoich biader, nie wkładaj w uderzenie całej swojej sily. Gdy oswoisz się już z lotkiem, sprawdź krok po kroku zwiększa dystans aż do okolo 10 metrów.

Gra: Zamień dotychczasową lotkę na lotkę meczową (żółty korpus, czarna główka). Zalecana odległość między gracjami 12-15 metrów. Podczas silniejszego wiatru użyj specjalnego obciążnika (zrądziesz go w swoim zestawie Speedminton®). Załącz obciążnik na głowę lotki co dodatkowo ją stabilizuje.

Mecz: Za pomocą znaczników Gecko lub w jakikolwiek innym sposobem zaznacz dwa odbiegi od siebie o 6 metrów pola gry. Teraz odbierz lotkę pomiędzy polami gry aby zdobywać punkty. Jeśli odbierz przez siebie lotka dotknie pola gry przeciwnej zdobywasz punkt. Do gier profesjonalnych radźmy rozdzielać dystans okolo 5 metrów i sprawdzić rozpoczęcie wygranej. Wysokie odbicia lotka są dozwolone. Rozpocznij podanie z pozycji swoich biader, nie wkładaj w uderzenie całej swojej sily. Gdy oswoisz się już z lotkiem, sprawdź krok po kroku zwiększa dystans aż do okolo 10 metrów.

W Nocy: Po prostu użyj lotki nocnej (żółty korpus, przezroczysta główka) i światelka (jest w twoim zestawie Speedminton®). Przełącz światelki, weźchnij go do głowy lotki i gotowe. Baw się od zmierzchu do świtu!

Informacje Dodatkowe: Odwiedź naszą stronę internetową www.speedminton.com. Znajdziesz tam wiele przydatnych porad, szczegółowe zasady gry, informacje o klubach, spotkanach graczy i rozgrywkach w twojej okolicy.

Zasady Bezpieczeństwa: Ten zestaw zawiera małe części i jest nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3-roku życia. Dla dzieci poniżej 12 lat polecamy używanie rakiety Speedminton® Junior. Światelka zawiera nietoksyczny olejek, który może wpływać na skórę i oczy. W razie kontaktu z skórą lub dostania się do oczu przemijaj ją dużą ilością bieżącej wody, zanim uciekiesz się z lekarzem.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Paul-Lincke-Ufer 8c, 10999 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

Speedminton® Set S400: 2 Profi-Speedrackets aus Graphit-Composite, multifil Saiten, 5er Mixpack Speeder® (1Cross/2Match/1Night/1Fun), 1 Windring, 4 Speedlights, 1 Easy Court Basic, Spielanleitung. *Hergestellt in China*

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf Ihres Speedminton®-Sets: Ob am Strand, im Park, im Garten oder in der Halle, mit Ihrem Set können Sie überall spielen. Rasanter als Federball und Badminton, cooler als Tennis und schneller als Squash bietet Speed Badminton grenzenlos Spaß, denn es wird kein Netz benötigt, es geht auch ohne Court und bei Nacht. Erleben Sie das Federballspiel des 21. Jahrhunderts. Um Ihnen den Einstieg in unseren neuen Sport zu erleichtern, hier ein paar Tipps und Tricks. Bitte beachten Sie auch die Sicherheitshinweise.

Der Anfang: Zum Kennenlernen empfehlen wir Ihnen die ersten Schläge mit dem Fun Speeder® (rotes Federkleid, gelbe Kappe). Stellen Sie sich mit Ihrem Partner etwa 5m auseinander und spielen Sie sich die Bälle direkt zu. Auch hohe Bälle sind erlaubt. Der Aufschlag wird in Hüfthöhe gemacht. Schlagen Sie nicht mit voller Kraft. Wenn Sie etwas Gefühl für den Speeder® bekommen haben, gehen Sie immer weiter auseinander, bis Sie ca. 10m Abstand zu Ihrem Spielpartner haben.

Das Spiel: Wechseln Sie zu dem Match Speeder® (gelbes Kleid, rote Kappe). Der Abstand sollte nun 12-15m betragen. Falls der Wind zu stark wird, streifen Sie den mitgelieferten Windring über die Kappe, der Ball fliegt dann stabiler.

Das Match: Sie sind auf den Geschmack gekommen. Stecken Sie für ein Fun Match zwei Tore mit den Gecko-marken (6m Abstand) oder anderen Begrenzungen ab. Der Speeder® muss nun durch diese Tore gespielt werden. Berührt er den Boden nach Passieren des Tores, haben Sie einen Punkt gemacht. Der Aufschlag ist immer bei dem Spieler, der den letzten Punkt verloren hat. Für ein richtiges Match eignet sich am besten unser Easy Court (zwei Spielfelder 5,5m x 5,5m im Abstand von 12,8m.) Speeder®, der außerhalb des Feldes den Boden berührt sind Ihr Fehler, landet der Ball im Feld des Gegners auf dem Boden, ist das Ihr Punkt. Nach drei Aufschlägen wird gewechselt, das Match geht bis 16 Punkte. Man benötigt zwei Punkte Vorsprung zum Satzgewinn.

Die Nacht: Einfach den Night Speeder® nehmen (klare Kappe, gelbes Kleid) und einen Speedlight (mitgeliefert) knicken. Das so zum Leuchten gebrachte Speedlight darf vollständig von unten in die Öffnung der Speeder®-Kappe stecken.

Mehr Infos: Auf unserer Website www.speedminton.com erhalten Sie viele weitere Anregungen, z.B. wo es in Ihrem Land bereits Vereine, Spielermeetings und Turniere gibt.

Sicherheitshinweise: Das Set enthält verschluckbare Kleinteile und ist daher nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Für Kinder bis 12 Jahren empfehlen wir unsere leichteren Junior-Rackets. Die Speedlights enthalten eine nicht giftige Flüssigkeit, bei Augen- oder Hautkontakt mit reichlich Wasser ausspülen. Wenn nötig, Arzt aufsuchen. Speedlights können im Hausmüll entsorgt werden.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Paul-Lincke-Ufer 8c, 10999 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

Поздравляем Вас с покупкой комплекта Speedminton®. На пляже, в парке, в саду или в спортивном зале - с Вашим комплектом Вы можете играть везде. Динамичнее, чем бадминтон, круче, и быстрее, чем сквош - игра Speed Badminton доставляет безграничное удовольствие, ведь сетка не нужна, можно обойтись без корта, можно разыгрывать матч ночью. Узнайте бадминтон XXI века! Чтобы Вам легче было заняться этим новым видом спорта, мы дадим Вам пару полезных рекомендаций. Просим Вас также обратить внимание на указания по безопасности.

Начало: Для ознакомления с игрой рекомендуем Вам начать с воланом Fun Speeder® (красный перья, красная головка, желтая глаза). Для начинающих мяч более всего подходит против друга на расстоянии ок. 5 м и подавайте воланы непосредственно друг другу. Разрешаются и высокие воланы. Подача производится на высоте бедер. Не ударяйте из всей силы. Немного освоив приемы игры с воланом, начните расходитьсь с Вашим партнером друг от друга. Разрешаются и высокие воланы. Подача производится на высоте бедер. Не ударяйте из всей силы. Немного освоив приемы игры с воланом, начните расходитьсь с Вашим партнером друг от друга. Разрешаются и высокие воланы. Подача производится на высоте бедер. Не ударяйте из всей силы. Немного освоив приемы игры с воланом, начните расходитьсь с Вашим партнером друг от друга.

