



Wurfspiel Cornhole

Art. 662-65



Wurfspiel für Jung und Alt aus stabilem Holz für den In- und Outdoorbereich.
Für 2 - 4 Spieler im Alter von 3 - 99 Jahren.

Das Spiel trainiert die Koordination, die Wurftechnik und das Abschätzen von Entfernungen und ist auch schon für Kleinkinder geeignet. Die hochwertig verarbeiteten Säckchen haben beste Wurf- und Flugeigenschaften, liegen optimal in der Hand und ermöglichen zielgenaues Werfen.

Inhalt:

1 Holz-Board (60 cm breit, 90 cm lang) mit stabilem Rahmen aus Fichtenholz und einer Multiplex-Platte mit Beschichtung und einem Wurfloch. Das Board hat auf der Hinterseite klappbare Füße zum schrägen Aufstellen des Boards.

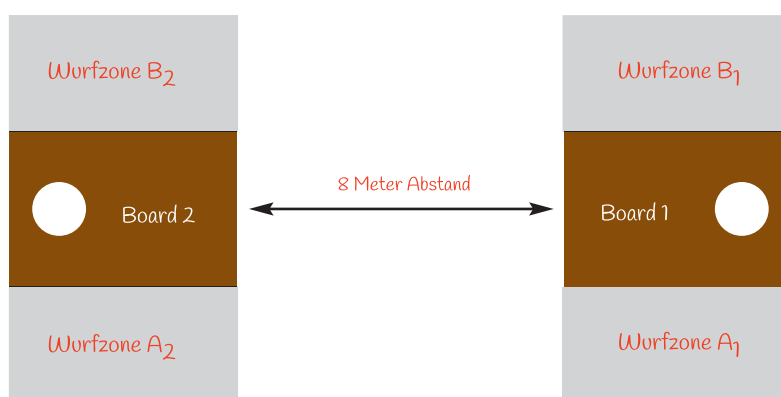
16 gefüllte Bags / Säckchen (jeweils 15 x 15 cm und 400 g) in 4 x 4 Farben

Spielregeln*:

Ein Match kann mit einem oder zwei Cornhole-Boards gespielt werden.

Bei 1 Board werfen die Spieler aus 8 Metern Entfernung (Wurfzone) auf das gleiche Board.

Bei 2 Boards stellt man diese gegenüber voneinander mit 8 Metern Entfernung auf. Die Wurfzonen befinden sich rechts und links beider Boards (siehe Abbildung).



Das Spiel ist in Sets (Sätze) eingeteilt, welche wiederum in Frames bzw. Rows (Durchgänge) unterteilt sind. Regelmäßig wird im Best-of-Three-Modus gespielt, d.h. es hat die Partei gewonnen, welche zuerst 2 Sets gewinnen konnte. Ein Set ist gewonnen, wenn eine Partei nach Ablauf eines Frames 21 Punkte oder mehr erzielen konnte. Es wird jedoch nur bis 21 gewertet.

Von Frame zu Frame wird abwechselnd auf Board 1 und Board 2 geworfen. Jede Partei wirft dabei immer aus der ihr zugewiesenen Wurfzone A bzw B (siehe **Los** vor Beginn des Spiels).

* angelehnt an die Regeln des deutschen Cornhole Verbands, Stand 10-2014 (www.decov.org)



Wurfspiel Cornhole

In jedem Frame haben beide Parteien jeweils 4 Säckchen zu werfen. Die Bags werden dabei immer abwechselnd geworfen. Vor dem ersten Frame wird durch das Los entschieden, welche Partei zuerst wirft. In allen folgenden Frames wirft immer zuerst diejenige Partei, welche den vorherigen Frame gewinnen konnte, dies gilt auch Set-übergreifend. Sollte ein Frame unentschieden ausgehen, so eröffnet die Partei den nächsten Frame, die auch den unentschiedenen Frame eröffnete.

Wertung / Punkte:

- 3 Punkte: Säckchen, die durch das Loch fallen. Hierbei ist es unerheblich, ob die Säckchen direkt durch das Loch geworfen werden oder ob diese vorher auf dem Board platziert werden und im weiteren Verlauf eines Frames durch das Loch fallen.
- 1 Punkt: Säckchen, die nachdem beide Parteien ihre gesamten Säckchen geworfen haben auf dem Board platziert sind.
- 0 Punkte: Säckchen, die vom Board rutschen oder heruntergeschubst werden
Säckchen, die auf dem Board liegen, aber Bodenkontakt haben
Säckchen, bei denen der Werfer die Wurfzone verlassen hat (werden sofort vom Board genommen)
Säckchen, die vor dem Landen auf dem Board oder im Loch Bodenkontakt hatten

Für jeden Frame wird ein Ergebnis berechnet. Dabei wird für jede Partei die erreichte Punktzahl errechnet, nachdem beide Parteien Ihre 4 Bags geworfen haben. Die Differenz dieser beiden Punktzahlen geht in den Spielstand des Sets ein. Erreicht eine Partei mit Ende eines Frames 21 oder mehr Punkte, so gewinnt diese den Set (es wird nur bis 21 Punkte gewertet).

Losen:

Vor Beginn des Spiels wird per Los (Münzwurf o.ä.) entschieden, wer:

- a) in welcher Wurfzone stehen möchte oder
- b) wer den ersten Frame eröffnet

Der Verlierer des Losens darf als Antwort entscheiden:

- a) ob er den ersten Frame eröffnen möchte oder nicht oder
- b) in welcher Wurfzone er stehen möchte (im Falle, dass der Sieger des Losens sich für b) entschieden hat)

Pflege / Reinigung: Das beschichtete Brett kann mit einem nebelfeuchten Tuch gereinigt werden. Säckchen mit Granulat aus Kunststoff können mit einem Vollwaschmittel per Handwäsche gereinigt werden. Säckchen mit Mais-Füllung können nicht gewaschen werden.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten.
Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Adresse aufbewahren.



Lawn Game Cornhole

item 662-65



Lawn game for young and old players made of sturdy wood for indoor and outdoor use. For 2 - 4 players aged 3 - 99 years.

This game trains coordination, throwing technique and the estimation of distances and is also suitable for small children. The high quality sacks have the best throwing and flying properties, lie perfectly in the hand and allow accurate throwing.

Contents:

1 wooden board (60 cm wide, 90 cm long) with sturdy frame made of spruce wood and a multiplex board with coating and a throwing hole. At the back the board is equipped with foldable feet to set up the board at an angle.

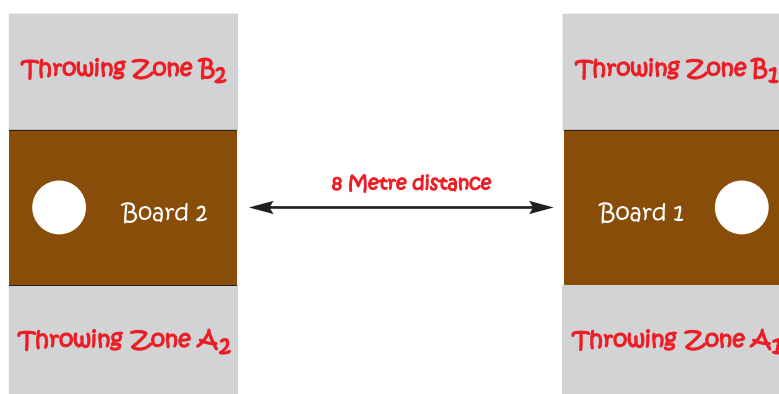
16 filled bags / sacks (each 15 x 15 cm and 400 g) in 4 x 4 colours.

Rules of the game*:

A match can be played with one or two cornhole boards.

With 1 board the players throw from 8 meters distance (throwing zone) onto the same board.

With 2 boards, they are placed in front of each other at a distance of 8 meters. The throwing zones are located on the right and left of both boards (see image).



A game is divided into sets, which are divided into frames or rows. The game is played in best-of-three mode, i.e. the winner is the party that first wins two sets. A set is won when one party has scored 21 points or more at the end of a frame. However, the score is only counted up to 21. From frame to frame, the throws are made alternately on board 1 and board 2. Each party always throws from its assigned throwing zone A or B (see **drawing lots** before starting the game).

* based on the rules of the German Cornhole Association, as of 10-2014 (www.decov.org)



Lawn Game Cornhole

In each frame, both parties have 4 bags to throw. The bags are always thrown alternately. Before the first frame, a draw is made to decide which party throws first.

In all following frames the party that won the previous frame always throws first.

This applies to all sets. If a frame ends in a draw, the party that won the previous frame begins the next frame.

Scoring / Points:

3 points: Bags that fall through the hole. It is irrelevant whether the bags are thrown directly through the hole or if they are placed on the board beforehand and fall through the hole in the course of a frame.

1 point: All bags that are placed on the board after both parties have thrown all their bags.

0 points: Bags that slide off the board or are pushed off the board.
Bags that lie on the board but are in contact with the ground.
Bags where the thrower has left the throwing zone (are immediately taken off the board).
Bags that have been in contact with the ground before landing on the board or in the hole.

For each frame a result will be calculated. The score is calculated for each party after both parties have thrown their 4 bags. The difference between these two scores is included in the score of the set. If a party reaches 21 or more points at the end of a frame, they win the set (the score is only counted up to 21 points).

Draw lots:

Before the start of the game, a draw (coin toss or similar) is used to decide who:

- a) wants to stand in which throwing zone or
- b) who will open the first frame.

The loser of the draw may decide in response:

- a) whether he/she wants to open the first frame or not or
- b) in which throwing zone he/she wants to stand (in case the winner of the draw has chosen b))

Care / Cleaning: The coated board can be cleaned with a damp cloth.

Bags with granules consisting of plastic can be hand washed with a mild detergent.

Bags with corn filling cannot be washed.

WARNING! Not suitable for children under 36 months.
Small parts. Choking hazard. Keep address.



Jeu de lancer Cornhole

Art. 662-65



Jeu de lancer pour petits et grands, en bois solide, pour l'intérieur et l'extérieur.
Pour 2 à 4 joueurs, âgés de 3 à 99 ans.

Le jeu exerce la coordination, la technique de lancer et l'estimation des distances et convient également aux jeunes enfants.

Les petits sacs de haute qualité disposent d'excellents propriétés de lancement et de vol. Ils tiennent parfaitement dans la main et permettent un lancement précis.

Contenu :

1 planche en bois (60 cm de large, 90 cm de long) avec un cadre solide en bois d'épicéa et un panneau multiplex avec revêtement et un trou de projection. La planche a des pieds pliants sur le pieds pliables pour installer la planche à un angle.

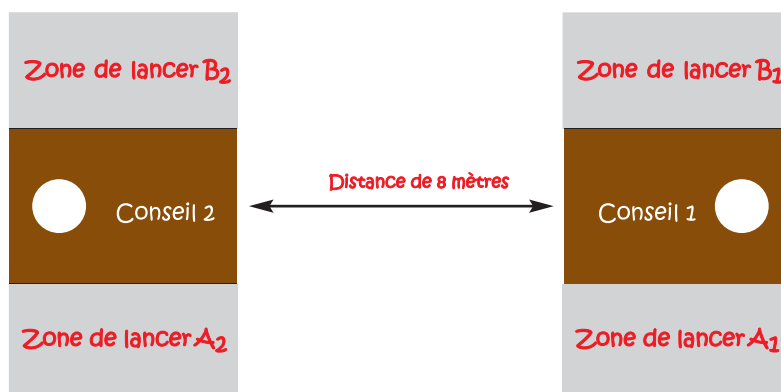
16 sacs remplis (chacun 15 x 15 cm et 400 g) en 4 x 4 couleurs.

Règles du jeu* :

Une partie se joue avec 1 ou 2 planches de cornhole.

Lors du jeu avec 1 planches, les joueurs lancent d'une distance de 8 mètres sur la même planche.

Pour le jeu avec 2 planches, ont les places face à face, à 8 mètres de distance l'une de l'autre. Les zones de lancer se trouvent à droite et à gauche des deux planches (voir image).



La partie se joue en manches successives. On joue de manière régulière en mode "best-of-three", c'est-à-dire l'équipe qui remporte les premiers 2 match a gagné. Un match est gagné lorsqu'une partie a marqué 21 points ou plus à la fin d'une manche. On ne compte jusqu'à 21 points maximal. De manche en manche, on lance en alternant entre les planches 1 et 2. Chaque partie lance toujours depuis la zone de lancer A ou B qui lui a été attribuée (voir le tirage au sort avant le début du jeu).

* basé sur les règles de l'Association allemande de Cornhole, en date du 10-2014 (www.decov.org)



Jeu de lancer Cornhole

Dans une manche, chaque équipe doit lancer 4 sacs en alternant. Avant la première manche, un tirage au sort est effectué pour décider quelle équipe lancera en premier. Par la suite, l'équipe qui a remporté la manche commence. Ceci s'applique également à la partie. Si une manche se termine par un match nul, l'équipe qui a gagné précédemment, ouvre la manche suivante.

Scoring / Points :

- 3 points : Tous les sacs qui tombent dans le trou. Peu importe si les sacs ont été jetés directement dans le trou ou s'ils ont d'abord été placés sur la planche et ont atterri dans le trou lors de la manche.
- 1 point : Tous les sacs qui se trouvent sur la planche après que les deux équipes ont jeté tous leurs sacs.
- 0 points : Les sacs tombés ou poussés par terre.
Les sacs se trouvant sur la planche mais en contact avec le sol.
Les sacs où le lanceur a quitté la zone de lancer (ils sont immédiatement retirés de la planche).
Les sacs ayant touché le sol avant d'atterrir sur la planche ou dans le trou.

A la fin de chaque manche, une fois que chaque équipe a lancé ses 4 sacs, les points par équipe sont comptés. C'est la différence entre ces deux scores qui est retenue pour le score final de la partie. Si une équipe atteint 21 points ou plus à la fin d'une manche, elle gagne la partie. (le score n'est compté que jusqu'à 21 points).

Tirage au sort :

Avant le début de la partie, on procède à un tirage au sort (pile ou face ou autre) pour décider qui :

- a) jouera dans quelle zone ou
- b) qui ouvrira la première manche

En fonction du choix du vainqueur, le perdant peut décider :

- a) s'il veut ouvrir la première manche (dans le cas où le vainqueur du tirage au sort a choisi l'option a), ou
- b) dans quelle zone de lancer il veut se placer (si le vainqueur a pris l'option b).

Entretien / Nettoyage : Le panneau revêtu peut être nettoyé avec un chiffon humide.

Les sacs contenant des granulés en plastique peuvent être lavés à la main avec un détergent doux.

Les sachets remplis de maïs ne peuvent pas être lavés.

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petites pièces. Risque d'étouffement.
Adresse du magasin.

